算数のふしぎ体験教室　シラバス(仮)			
担当者	松嶋柚希		
担当クラス	月2回、小学校低学年と小学校高学年		
概要	学校では教わらない数や形の不思議な世界を、ゲームをしたり、紙で形を作ったりして体験してみよう！		
目的	算数への興味関心を高め、身近な学習に役立てる。		
到達目標	算数に興味を持ってもらい、今後学習する際いろいろな興味・疑問を持って学習できるようになる。		
	回数	授業内容	簡単な説明
授業計画	第１回	りんご取りゲーム 花びら取りゲーム	二人一組で行なう算数ゲームとそれらの必勝法を学んで「考える力」をきたえよう！
	第２回	数当てマジック ウソ当てマジック	相手が選んだ数字を一瞬で当てる！？算数を使ったマジックを通して「数の仕組み」を学ぼう！
	第３回	一筆書き 泥棒・警察ゲーム	電車の路線図のような、モノとモノのつながりを表す図をグラフと言うよ。グラフの一筆書きと、グラフの上で行なうゲームを通して「つながりの仕組み」を学ぼう！
	第４回	詰め込みパズル あみだくじ	・大きな四角の中に小さな四角は何個入るかな？ある形の「効率的な詰め込み方」について学ぼう！ ・あみだくじが必ず別々の場所にたどり着くのはなぜだろう？「あみだくじの仕組み」を解明しよう！
	第５回	一刀切り	江戸時代から伝わる知恵遊び「一刀切り」を体験して「形を観察する力」をきたえよう！
	第６回	タイル張り①	ある一つの形によって、ジグソーパズルのように平面を埋め尽くすことをタイル張りと言うよ。世界で一つだけの、自分のオリジナルのタイル張りする形を作ってみよう！
	第７回	タイル張り②	前回学習した「タイル張り」、実はある条件を満たしていればどんなに不思議な図形でも平面を埋め尽くすことができる…？さらに難しいタイル張りに挑戦！
	第８回	変身図形①	ある形が別の形に変形する！？世界に一つだけの、自分のオリジナルの変身図形を作ってみよう！
	第９回	変身図形②	曲線が含まれた不思議な変身図形にも挑戦！さらに進化した変身図形を作ってみよう！
	第１０回	最適停止問題	理想の結婚相手は何人目？算数を使ったくじ引きの戦略について学ぼう！
	第１１回	最短ネットワーク	石けん膜は答えを知っている！？いくつかの点を最も効率よく線で結ぶという難しい問題を、石けん膜に解いてもらおう！
	第１２回	未定	